

ระเบียบการแข่งขัน
งานนิทรรศการทางวิชาการ “EN-TECH OPEN HOUSE 2025”
การแข่งขัน E-sport ROV
วันพุธที่ 28 มกราคม 2569
ณ วิทยาลัยเทคโนโลยีวิศวกรรมแหลมฉบัง

1. วัตถุประสงค์

- 1.1 เพื่อพัฒนาความสามารถของนักเรียนนักศึกษาด้านกีฬาE-sport
- 1.2 เพื่อบูรณาการด้านการคิดและการวางแผน
- 1.3 เพื่อฝึกการแก้ปัญหาเฉพาะหน้าของนักเรียนนักศึกษา
- 1.4 เพื่อฝึกฝนการทำงานร่วมกันอย่างเป็นทีม

2. คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน/ประกวด

- 2.1 เป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับ มัธยมศึกษาตอนต้น (ม.1-3) มัธยมศึกษาตอนปลาย (ม.4- 6) หลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) และระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.)โดยกำหนดอายุไม่เกิน 20 ปี
- 2.2 สถานศึกษาส่งเข้าร่วมได้ไม่เกิน 3 ทีม 1 ทีมส่งรายชื่อผู้เล่นได้ 5 คน สำรอง 1 คน

3. ผู้เข้าแข่งขันรายงานตัว

08.00-08.30 น. ณ ห้องประชุมธรรมศิริ พร้อมแสดงบัตรประจำตัวนักศึกษา

4. กติกาการแข่งขัน

- 4.1 ผู้แข่งขัน1ทีม จะต้องไม่ต่ำกว่า 5 คน และแต่ละทีมมีผู้เล่นสำรองได้ทีมละ 1 คน
- 4.2 การแข่งขันทุกรอบต้องแข่งในโหมดสร้างห้อง Caldavar Valley : Tournament Mode
- 4.3 หากเริ่มแข่งสายเกินเวลาที่กำหนด5นาที ทีมที่เข้าร่วมช้าหรือไม่พร้อมจะถูกปรับแพ้ทันที
- 4.4 แข่งแบบแพ้คัดออก
- 4.5 รอบชิงชนะเลิศ แข่ง 2 ใน 3
- 4.6 ผู้เล่นทุกคนจะต้องปฏิบัติตามกฎกติกาการแข่งขันอย่างเคร่งครัด
- 4.7 กรณีก่อรูปภาพไว้เป็นหลักฐานผลการแข่งขัน เพื่อใช้ในการยืนยันผลการแข่งขัน
- 4.8 ห้ามใช้คำพูดหรือแสดงกิริยาไม่สุภาพหรือเสียดสีผู้อื่นหรือคำพูดที่ไม่เหมาะสมตลอดทั้งการแข่งขัน
มีโทษ ปรับแพ้ทันที
- 4.9 ห้ามใช้โปรแกรมช่วยเล่นใดๆทั้งสิ้นมีโทษปรับแพ้ ห้ามให้ผู้เล่นที่ไม่มีรายชื่อในทีมลงการแข่งขันมี

โทษปรับแพ้ทันที

- 4.10 การหลุดออกจากเกม (Disconnect) ในกรณีที่ผู้เล่นหลุดออกจากเกมให้ทำการหยุดเกมชั่วคราว หากมีผู้เล่นหลุดมากกว่า 1 คน ด้วยเหตุผลอื่นๆ ให้ขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของกรรมการ
- 4.11 ห้ามจงใจหลุดจากการแข่งขัน
- 4.12 ผู้เล่นแต่ละทีมสามารถหยุดการแข่งขันชั่วคราวได้ทีละ 1 ครั้ง ต่อ 1 เกม ครั้งละ 3 นาที
- 4.13 หากพบเห็นการจงใจให้ฝั่งตรงข้ามชนะอย่างชัดเจน (**ล้มมวย**) จะถูกปรับตกรอบทั้ง 2 ทีม
- 4.14 คณะกรรมการขอสงวนสิทธิ์ในการปรับเปลี่ยนกฎกติกาได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า
- 4.15 คำตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด
- 4.16 กรอกใบสมัครผ่าน ลิงก์ หรือ QR-Code ภายในวันที่ 13 มกราคม พ.ศ. 2569
- 4.17 หากมีผู้สมัครน้อยกว่า 5 สถานศึกษา ไม่จัดการแข่งขันทางวิทยาลัยเจ้าภาพจะแจ้งให้ทราบภายในวันอังคารที่ 20 มกราคม พ.ศ. 2569

ลิงก์/ QR-CODE ในการสมัครแข่งขัน <https://shorturl.asia/pDQkW>



วัน/สถานที่แข่งขัน	กำหนดการ	เวลา
28 มกราคม 2569 ณ ห้องประชุมธรรมศิริ วิทยาลัยเทคโนโลยีวิศวกรรมแหลมฉบัง	- ลงทะเบียนผู้ร่วมแข่งขัน	08.00 – 08.30 น.
	- เริ่มทำการแข่งขัน	09.30 -16.00 น.
	- พักรับประทานอาหาร	12.00-13.00 น.
	- ประกาศผลการแข่งขัน	15.00 น.

6. หลักเกณฑ์การให้คะแนน ดังนี้

ทีมที่ชนะได้จะทำการแข่งขันต่อไป ผู้แพ้จะถูกคัดออก ทีมที่ไม่เคยแพ้จะเป็นทีมชนะเลิศ

7. เกณฑ์การตัดสิน

7.1 รางวัลชนะเลิศ เงินรางวัลและเกียรติบัตร

7.2 รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 เงินรางวัลและเกียรติบัตร

7.3 รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 เงินรางวัลและเกียรติบัตร

8. กรรมการตัดสินและเกณฑ์การให้คะแนน

คำตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

9. ติดต่อประสานงาน

อาจารย์นนทชัย กันเพชร มือถือ 086-5906789 ID Line : AJ_non

***หมายเหตุ:** อุปกรณ์ที่ใช้ในการแข่งขัน โทรศัพท์มือถือ/พร้อมซิมการ์ดเครือข่ายใดก็ได้ติดตั้งและอัปเดตแพทช์ (Patch) เกมให้เรียบร้อยสายชาร์ตและอุปกรณ์สำรองไฟและปลั๊กต่อพ่วงให้เตรียมมาเอง